

12 – Construção de uma casa ou apartamento

Construção de uma casa ou apartamento (pode ser usado o da figura a seguir). O desenvolvimento deve apresentar os seguintes tópicos:

Modelagem: criação de toda a estrutura tridimensional;

Materiais: aplicação dos materiais com os mapeamentos necessários;

Iluminação: aplicação de luzes externas e internas;

Câmeras: criação de câmeras que apresentem o ambiente de várias posições e orientações;

Animação: Animação de uma câmera que mostre os ambientes segundo uma trajetória.

